

Jurotus

—
suomalaisia perinteitä
kunnioittava juomapeli

Säännöt

Pelin idea: Jurotus on perinteisiä suomalaisia arvoja kunnioittava peli, jossa hyvä viinapää ja hiljainen ja sisäänpäinkääntyvä luonne ratkaisevat. Pelissä juodaan viinaa ja pidetään turpa kiinni sulkeutuen omiin ajatuksiin.

Pelin päämäärä: Humaltua ja olla viimeinen, joka hajoaa.

Huomioitavaa: Alkoholi on hermomyrkky, joka heikentää arviointikykyä. Älä pelaa peliä, mikäli olet alle 20-vuotias tai et tunne rajojasi! Pelaaja on itse vastuussa teoistaan ja valinnoistaan.

Valmistelut: Ennen pelin aloittamista on syytä tarkistaa vessan lavuaarin, viemärikaivon ja WC-istuimen toimivuus. Varaa halisanko ja mehua seuraavaa aamua varten. Mikäli mahdollista, pakasta juomat. Varaa shottilasit rangaistuksia varten. Tarvittaessa tarkista pelaajien ikä ja allekirjoituta vastuunvapautuslomakkeet. Kukin pelaaja vastaa oman matkapuhelimensa vaihtamisesta.

Pelivälineet: Kukin osallistuja varaa itselleen pullon juomista vähintään seuraavan taulukon mukaisesti.

	määrä	vahvuus
naiset	0,5 l	30%
miehet	0,5 l	38%

Perinteitä kunnioittaen juomaksi on suotavaa valita Koskenkorvaa.

Pelialue: Pelialueeksi rajataan suljettu alue kuten huone. Pelialueelta kukin pelaaja valitsee itselleen mieleisen paikan siten, että kaikilla pelaajilla on näköyhteys toisiinsa. Valaistus säädetään minimiin niin, ettei WC:ssä käynti tai pelaajien näköyhteys esty tai heikene. Pelialueelta poistuminen johtaa pelin häviämiseen lukuunottamatta seuraavia poikkeuksia:

1. WC:ssä käyminen: WC:ssä käyminen saa kuitenkin kestää korkeintaan 5 minuuttia tai se tullaan tulkitsemaan pelialueelta poistumiseksi.
2. Pelialueen isännän velvollisuudet: Pelialueen isännän velvollisuutena on poistaa ulkoiset häiriöt.

Musiikki: Pelaajien yhteisestä päätöksestä voidaan peliä pelatessa kuunnella musiikkia, kunhan se on Viikatetta.

Tuomari: Mikäli mahdollista, peliin valitaan kaikkien pelaajien hyväksymä tuomari, jonka tehtävä on vastata sääntöjen noudattamisesta ja pelaajien turvallisuudesta. Tuomari ei voi osallistua peliin.

Pelin kulku: Kun pelaajat ovat valmiit, aloitetaan peli korkkaamalla pullot ja maistamalla juomaa. Tämän jälkeen kukin pelaaja nauttii juomaansa omaa tahtiaan. Laseja ei käytetä. Kaikki muu toiminta on kiellettyä. Rikkeen sattuessa kaikki pelaajat keskeyttävät juomisen, kunnes rikkeen tehnyt pelaaja on suorittanut rangaistuksensa.

Rikkeet: Seuraavat rikkeet johtavat rangaistukseen:

1. Hymyileminen
2. Toisen pelaajan silmiin katsominen, paitsi alta kulmain jurottaen
3. Ylimääräinen elehtiminen tai ilmeily
4. Ylimääräinen ääntely
5. Kiroilu

Seuraavat rikkeet johtavat pelin häviämiseen ja pelialueelta poistamiseen:

1. Nauraminen ääneen
2. Kaikki muu puhuminen kuin kiroilu
3. Ulkoisen häiriön tuottaminen peliin (esim. kännykkä, mustasukkainen poikaystävä jne.)
4. Pelialueelta poistuminen edellä mainituin poikkeuksin
5. Sammuminen
6. Oksentaminen

Rikkeiden osoittaminen: Mikäli pelissä on tuomari, osoittaa tuomari rikkeen tehnyttä pelaajaa etusormellaan ja osoittaa sormien lukumäärällä rikkeen vakavuuden:

1. Rangaistukseen johtava rike
2. Pelin häviämiseen johtava rike

Mikäli pelissä ei ole tuomaria, tulee vähintään kahden pelaajan osoittaa edellä mainitulla tavalla rikkeen tehnyttä pelaajaa ja osoittaa rikkeen vakavuus. Pelaaja saa osoittaa itseään. Kahdestaan pelatessa tulee rikkeen tehneen pelaajan myöntää rikkeensä tai muuten on kakkahousu.

Rangaistukset: Mikäli pelaajan on osoitettu syyllistyneen rikkeeseen, tulee hänen kaataa itselleen shottilasillinen juomaa ja juoda se kerralla. Mikäli pelaaja kieltäytyy rangaistuksesta, hän häviää pelin.

Voittaja: Voittaja on pelaaja, joka on juonut juomansa loppuun ensimmäisenä tai on

ainoana pelissä mukana. Mikäli voitto ratkeaa juoman loppumisella, voivat jäljelle jääneet pelaajat jatkaa peliä kakkossijasta voittajan vittuilla heille.

Syöminen & tupakointi Mikäli odotettavissa on pitkä peli, voidaan ruokailu- ja tupakointitauoista sopia ennen pelin aloittamista.

Aikarajoitus: Mikäli pelaajat ovat alan ammattilaisia, voidaan ennen pelin aloittamista sopia aikarajasta, johon mennessä tulee kunkin pelaajan olla tyhjentänyt pullonsa.