

PUHEENJOHTAJA (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Puheenjohtaja

Puheenjohtaja-kortin voi korvata Varapuheenjohtaja-kortilla ja yhdellä Hallitus-kortilla. Jos menetät tämän kortin, hävitä loput Hallitus-korteistasi.

SIHTEERI (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Sihteeri

Jos menetät tämän kortin, hävitä loput Hallitus-korteistasi.

RAHASTONHOITAJA (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Rahastonhoitaja

Jos menetät tämän kortin, hävitä loput Hallitus-korteistasi ja Rahat (jos sinulla on).

VARAPUHEENJOHTAJA (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Varapuheenjohtaja

Varapuheenjohtaja-kortti toisen Hallitus-kortin kanssa vastaa Puheenjohtaja-korttia. Jos menetät tämän kortin, hävitä loput Hallitus-korteistasi.

TIEDOTTAJA (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Tiedottaja

Jos menetät tämän kortin, hävitä Sähköpostilista ja Nettisivu (jos sinulla on).

TAPAHTUMAVASTAAVA (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Tapahtumavastaava

Pelatessasi tämän kortin, voit nostaa valitsemaltasi pelaajalta Baari-kortin.

TAPAHTUMAVASTAAVA (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Tapahtumavastaava

Pelatessasi tämän kortin, voit nostaa valitsemaltasi pelaajalta Alkoholi-kortin.

YRITYSVASTAAVA (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Yritysvastaava

Pelatessasi tämän kortin, voit nostaa valitsemaltasi pelaajalta Rahat-kortin.

YRITYSVASTAAVA (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Yritysvastaava

Pelatessasi tämän kortin, voit nostaa valitsemaltasi pelaajalta Rahat-kortin.

LIIKUNTAVASTAAVA (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Liikuntavastaava

SOPOVASTAAVA (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Sopovastaava

KV-VASTAAVA (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

KV-vastaava

FUKSIVASTAAVA (:

HALLITUS

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Fuksivastaava

Fuksivastaava pelottaa Ikiopiskelijat. Siirrä ne pelisuunnassa seuraavalle.

KEMISTI (:

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin aseta se heti pöydälle eteesi. Tämä ei kuluta pelivuoroasi. Jos nostit kortin pakasta, nosta uusi kortti.

Kemisti

Kemisti tulee mekka-loimaan. Et voi voittaa järjestämällä Bileitä.

IKIOPISKELIJA (:

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin aseta se heti pöydälle eteesi. Tämä ei kuluta pelivuoroasi. Jos nostit kortin pakasta, nosta uusi kortti.

Ikiopiskelija

Ikiopiskelija karkottaa kaikki Fuksit. Siirrä ne pelisuunnassa seuraavalle pelaajalle.

MURTOVARAS (:

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin aseta se heti pöydälle eteesi. Tämä ei kuluta pelivuoroasi. Jos nostit kortin pakasta, nosta uusi kortti.

Murtovaras

Jos tuhoat tämän kortin, hävitä kaikki Rahat-korttisi.

ANNELI (:

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin aseta se heti pöydälle eteesi. Tämä ei kuluta pelivuoroasi. Jos nostit kortin pakasta, nosta uusi kortti.

Anneli

Jos saat tämän kortin, hävitä kaikki Alkoholi-korttisi. Annelin läsnäollessa et voi pitää pöydässä Alkoholi-kortteja. Tuhottaessa Anneli siirtyy seuraavalle pelaajalle pelisuunnassa, sillä mikäs pahan tappaisi.

HERMANNI (:

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin aseta se heti pöydälle eteesi. Tämä ei kuluta pelivuoroasi. Jos nostit kortin pakasta, nosta uusi kortti.

Hermann

Vituttaako nami nami?

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Portsari

Portsari ei päästä humalai-
sia baariin. Et voi voittaa
järjestämällä tapahtumaa,
joka vaatii Baarin.

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Purmonen

Innostut liikaa matemati-
kasta. Et voi tuhota Pur-
mosta, ellei sinulla ole Al-
koholia.

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Saatanan Saatana

Et vaan osaa.

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Tenttiviikko

Et voi voittaa järjestämällä
tapahtumaa, joka vaatii
Jäsenistöä, sillä he ovat
kotona pönttäämässä.

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Kilju-Harri

Koko toimisto dunkkaa
niin, ettet voi voittaa
järjestämällä Hallituksen
kokousta.

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Vanha Setä

Vanha Setä latistaa bile-
tunnelmaa. Et voi voittaa
järjestämällä tapahtumia,
jotka vaativat Alkoholia.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin
asetta se sääntökorttien
joukkoon. Sääntö astuu
voimaan heti, kun kortti on
pelattu.

Pelaa koko käsi

Pelaa vuorollasi koko kätesi.
Tämä korvaa edellisen pe-
laussäännön.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin
asetta se sääntökorttien
joukkoon. Sääntö astuu
voimaan heti, kun kortti on
pelattu.

Aloitussäännöt

Jaa pelin aluksi kullekin
pelajalle kolme korttia.
Vuoron aikana nostetaan
ensi yksi kortti ja pelataan
yksi kortti.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin
asetta se sääntökorttien
joukkoon. Sääntö astuu
voimaan heti, kun kortti on
pelattu.

Nosta 5

Nosta viisi korttia vuorol-
lasi. Tämä korvaa edellisen
nostosäännön.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin aseta se sääntökorttien joukkoon. Sääntö astuu voimaan heti, kun kortti on pelattu.

Mörkömestari

Pelaaja, jolla on eniten Mörköjä, saa nostaa joka kierroksella ylimääräisen kortin

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin aseta se sääntökorttien joukkoon. Sääntö astuu voimaan heti, kun kortti on pelattu.

Mörkele

Jos pelaaja nostaa Mörkökortin, on hänen kiroiltava. Jos pelaaja ei tee näin, saa tästä huomauttanut pelaaja nostaa yhden pelaajan Hallitus- tai Tarvikekorteista.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin aseta se sääntökorttien joukkoon. Sääntö astuu voimaan heti, kun kortti on pelattu.

Käsi korkeintaan 2

Vuoron päätteeksi kädessä saa olla korkeintaan 2 korttia. Hävitä ylimääräiset kortit.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin aseta se sääntökorttien joukkoon. Sääntö astuu voimaan heti, kun kortti on pelattu.

Nosta 3

Nosta kolme korttia vuorollasi. Tämä korvaa edellisen nostosäännön.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin aseta se sääntökorttien joukkoon. Sääntö astuu voimaan heti, kun kortti on pelattu.

Kierros = -Mörkö

Tuhoa joka kierroksella yksi möröistäsi.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin aseta se sääntökorttien joukkoon. Sääntö astuu voimaan heti, kun kortti on pelattu.

Tapahtumaviikko

Seuraava Tapahtuma-kortti tulee pelata omaan tapahtumakorttipinoonsa. Tämän jälkeen saa Tapahtumakortteja pelata myös vanhoihin pinoihin.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin aseta se sääntökorttien joukkoon. Sääntö astuu voimaan heti, kun kortti on pelattu.

Groundhog's Day

Toista joka vuorolla edellinen pelaamasi Toiminta, jos olet pelannut sellaisen.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin aseta se sääntökorttien joukkoon. Sääntö astuu voimaan heti, kun kortti on pelattu.

Nosta 2

Nosta kaksi korttia vuorollasi. Tämä korvaa edellisen nostosäännön.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin aseta se sääntökorttien joukkoon. Sääntö astuu voimaan heti, kun kortti on pelattu.

Pelaa 2

Pelaa kaksi korttia tai kätesi tyhjäksi vuorollasi. Tämä korvaa edellisen pelaussäännön.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin aseta se sääntökorttien joukkoon. Sääntö astuu voimaan heti, kun kortti on pelattu.

Pelaaja 3

Pelaa kolme korttia tai kätesi tyhjäksi vuorollasi. Tämä korvaa edellisen pelaussäännön.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin aseta se sääntökorttien joukkoon. Sääntö astuu voimaan heti, kun kortti on pelattu.

Hallitus = Mörkö

Pöydässä olevat Hallitus-kortit ovat jatkossa Mörköjä.

SÄÄNTÖ

Pelataksesi tämän kortin aseta se sääntökorttien joukkoon. Sääntö astuu voimaan heti, kun kortti on pelattu.

Hallitus = -Mörkö

Joka kierroksella saa kutakin Hallitus-korttia vastaan tuhota yhden Mörkö-kortin.

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipiiriin sääntöjen puitteissa.

Kevätkokous

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Puheenjohtaja tai
Varapuheenjohtaja ja
Hallitus-kortti**

**Toimintakertomus
Jäsenistö**

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipiiriin sääntöjen puitteissa.

Syyskokous

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Puheenjohtaja tai
Varapuheenjohtaja ja
Hallitus-kortti**

**Toimintasuunnitelma
Budjetti
Pizza**

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipiiriin sääntöjen puitteissa.

Hallituksen kokous

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Puheenjohtaja tai
Varapuheenjohtaja ja
Hallitus-kortti**

**Sihteeri
+ 2 muuta Hallitus-
korttia**

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipiiriin sääntöjen puitteissa.

Viinibileet

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Lillukka
Alkoholi
Jäsenistö**

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipiiriin sääntöjen puitteissa.

Bileet

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Tapahtumavastaava
Baari
Rahat
Jäsenistö**

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipiiriin sääntöjen puitteissa.

Saunailta

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Sauna
Patonkia ja lihapullia tai
Pizza
Alkoholi**

FUKSISAUNA

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipeleihin sääntöjen puitteissa.

Fuksisauna

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Sauna
Fuksit
Linja-auto**

MM-KYYKKÄ

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipeleihin sääntöjen puitteissa.

MM-kyykkä

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Liikuntavastaava
Kartut
Alkoholi**

SALIBÄNDYVUORO

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipeleihin sääntöjen puitteissa.

Salibändyvuoro

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Liikuntavastaava
Liikuntavuoro
Ei Mörköjä**

SITSIT

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipeleihin sääntöjen puitteissa.

Sitsit

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Tapahtumavastaava
Rahat
Patonkia ja lihapullia tai
Pizza**

HYVIN MAINOSTETTU TAPAHTUMA

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipeleihin sääntöjen puitteissa.

Hyvin mainostettu tapahtuma

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Tiedottaja
Sähköpostilista
Nettisivut tai Facebook-
sivut**

FUKSIAISET

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipeleihin sääntöjen puitteissa.

Fuksiaiset

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Fuksivastaava
Fuksit
Alkoholi**

EXCURSIO

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipeleihin sääntöjen puitteissa.

Excursio

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Yritysvastaava
Linja-auto
Jäsenistö**

HALLOWEEN

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipeleihin sääntöjen puitteissa.

Halloween

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

4 erilaista Mörköä

KESÄTAPAAMINEN

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipeleihin sääntöjen puitteissa.

Kesätapaaminen

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

**Sauna
Jäsenistö
Ei Mörköjä**

RISTEILY

TAPAHTUMA

Pelataksesi tämän kortin aseta se tapahtumakorttipinon sääntöjen puitteissa.

Risteily

Voitat pelin jos sinulla on seuraavat:

Linja-auto
Jäsenistö
Nettisivut

LINJA-AUTO

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Linja-auto

SYKSY

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin aseta se toimintakorttien pinon.

Syksy

Fuksit liittyvät jäseneksi.
Hae aiemmin hävitettyjen korttien joukosta kaikki
Jäsenistö-kortit.

SÄHKÖPOSTILISTA

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Sähköpostilista

NETTISIVUT

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Nettisivut

FACEBOOK-SIVUT

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Facebook-sivut

RAHAT

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Rahat

RAHAT

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Rahat

ALKOHOLI

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin aseta se pöydälle eteesi.

Alkoholi

+
ALKOHOLI

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Alkoholi

+
PIZZA

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Pizza

+
PATONKIA JALHAPULLIA

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Patonkia ja
lihapullia

+
LIIKUNTAUORO

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Liikuntavuoro

+
KARTUT

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Kartut

Jos sinulla on Kartut, Mur-
tovaras ei voi ryöstää sinua,
vaan siirtyy valitsemallesi
pelaajalle.

+
FUKSIT

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Fuksit

+
TOIMINTA-SUUNNITELMA

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Toiminta-
suunnitelma

+
TOIMINTAKERTOMUS

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Toimintakertomus

+
BUDJETTI

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Budjetti

SAUNA +

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Sauna

BAARI +

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Baari

BAARI +

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Baari

LILLUKKA +

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Lillukka

JÄSENISTÖ +

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Jäsenistö

JÄSENISTÖ +

TARVIKE

Pelataksesi tämän kortin
asetta se pöydälle eteesi.

Jäsenistö

TUHOA YKSI MÖRÖISTÄSI *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin
asetta se toimintakorttien
pinoon.

Tuhoa yksi
möröistäsi

Tuhoa yksi Möröistäsi.

KÄNNIT *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin
asetta se toimintakorttien
pinoon.

Kännit

Vie valitsemasi pelaajan
Alkoholi-kortit.

POISTA SÄÄNTÖ *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin
asetta se toimintakorttien
pinoon.

Poista sääntö

Poista mieleisesi sääntö.

TÄÄ ON IHAN PASKA PELI *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin aseta se toimintakorttien pinoon.

Tää on ihan paska peli

Lopeta peli tasapeliin.
Häviät silti.

4. PÄIVÄ *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin aseta se toimintakorttien pinoon.

4. päivä

Opintotuet tulevat. Nosta aiemmin hävitettyjen korttien joukosta kaikki Rahat-kortit.

PERJANTAI *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin aseta se toimintakorttien pinoon.

Perjantai

PeRjANtAi!! Nosta aiemmin hävitettyjen korttien joukosta kaikki Alkoholi-kortit.

NOLLA SÄÄNNÖT *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin aseta se toimintakorttien pinoon.

Nollaa säännöt

Palauta Aloitussäännöt.

SIVUAINEOPISKELIJAT JÄSENEKSI *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin aseta se toimintakorttien pinoon.

Sivuaineopiskelijat jäseneksi

Vie valitsemasi pelaajan Jäsenistö-kortit.

NOSTA 3, PELAA 2 *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin aseta se toimintakorttien pinoon.

Nosta 3, pelaa 2

Siirrä kätesi syrjään, nosta kolme ja pelaa niistä kaksi ja hävitä yksi. Jatka vuorosi loppuun tämän jälkeen kädelläsi.

SYKSY *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin aseta se toimintakorttien pinoon.

Syksy

Fuksit liittyvät jäseneksi.
Hae aiemmin hävitettyjen korttien joukosta kaikki Jäsenistö-kortit.

RYÖSTÖ *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin aseta se toimintakorttien pinoon.

Ryöstö

Vie valitsemasi pelaajan Tarvike-kortti.

LAHJONTA *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin aseta se toimintakorttien pinoon.

Lahjonta

Vie valitsemasi pelaajan Hallitus-kortti.

UUDET KÄDET *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin
asetta se toimintakorttien
pinoon.

Uudet kädet

Kaikkien pelaajien on
hävitettävä kätensä.

PÖYTÄ TYHJÄKSI *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin
asetta se toimintakorttien
pinoon.

Pöytä tyhjäksi

Kaikki pelaajat joutuvat
hävittämään Tarvike- ja
Hallitus-korttinsa.

VARAS *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin
asetta se toimintakorttien
pinoon.

Varas

Vie valitsemasi pelaajan
kädestä yksi kortti katso-
matta sitä ensin.

VAIHDA KÄDET *

TOIMINTA

Pelataksesi tämän kortin
asetta se toimintakorttien
pinoon.

Vaihda kädet

Vaihda valitsemasi pelaajan
kanssa kädet.