

MURTOVARAS):

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Murtovaras

Jos tuhoat tämän kortin,
hävitä kaikki Rahat-korttisi.

ANNELI):

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Anneli

Jos saat tämän kortin,
hävitä kaikki Alkoholi-
korttisi. Annelin läsnäollessa
et voi pitää pöydässä
Alkoholi-kortteja. Tuhot-
taessa Anneli siirtyy seu-
raavalle pelaajalle pelisuun-
nassa, sillä mikäs pahan
tappaisi.

HERMANNI):

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Hermann

Vituttaako nami nami?

PORTSARI):

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Portsari

Portsari ei päästä humalai-
sia baariin. Et voi voittaa
järjestämällä tapahtumaa,
joka vaatii Baarin.

PURMONEN):

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Purmonen

Innostut liikaa matemati-
kasta. Et voi tuhota Pur-
mosta, ellei sinulla ole Al-
koholia.

SAATANAN SAATANA):

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Saatanan Saatana

Et vaan osaa.

TENTTIVIIKKO):

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Tenttiviikko

Et voi voittaa järjestämällä
tapahtumaa, joka vaatii
Jäsenistöä, sillä he ovat
kotona pönttäämässä.

KILJU-HARRI):

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Kilju-Harri

Koko toimisto dunkkaa
niin, ettet voi voittaa
järjestämällä Hallituksen
kokousta.

VANHA SETÄ):

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Vanha Setä

Vanha Setä latistaa bile-
tunnelmaa. Et voi voittaa
järjestämällä tapahtumia,
jotka vaativat Alkoholia.

IKIOPISKELIJA

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Ikiopiskelija

Ikiopiskelija karkottaa kaik-
ki Fuksit. Siirrä ne peli-
suunnassa seuraavalle pelaa-
jalle.

KEMISTI

MÖRKÖ

Saatuasi tämän kortin ase-
ta se heti pöydälle eteesi.
Tämä ei kuluta pelivuoroa-
si. Jos nostit kortin pakas-
ta, nosta uusi kortti.

Kemisti

Kemisti tulee mekka-
loimaan. Et voi voittaa
järjestämällä Bileitä.